|  |
| --- |
| 강사 교육 활동 보고서 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Group No | 202406\_S1\_2\_10\_1900\_35\_21 | | |
| 강좌명 | 화상코딩(화목) | 강좌서브명 | 1개월/주2회/화목/90분 |
| 담당강사명 | PH\_TT\_21 | 교재명 | 아두이노 게임 챌린지 |
| 시작일 ~ 종료일 | 2024.05.20 ~ 2024.06.18 | 수업시간(분수) | 19:00 ~ 20:30 (90 min.) - TUE,THU |

|  |  |
| --- | --- |
| 수업일시 | 2024.06.04(TUE)   Time : 19:00 ~ 20:30(90 minutes) |
| 출결현황 | 강다은[출], 박서우[출], 서봉균[출], 박이솔[출], 손서준[출], 윤남혁[출], 이연서[출], 정훤[출], 이규린[출], 곽지용[출], 황아진[출], 이규린[출], 곽지용[출], 황아진[출], 이규린[출], 곽지용[출], 황아진[출], 이규린[출], 곽지용[출], 황아진[출] |
| 교육내용 | 1. 전자 회로의 기초 2. 아두이노 알아보기 3. 조이스틱 쉴드 알아보기 4. 조이스틱 그림판 만들기 5. 비어있는 버튼 기능 확장하기 6. 내마음대로 그림그리기 |
| 특이사항 |  |

양식의 맨 아래